

Projekti EduGame

Lojra për kreativitet dhe kohezion social në edukimin e mësuesve EduGame

Projekti EduGame synon të përmirësojë trajnimin e mësuesve në Ballkanin Perëndimor dhe Mesdheun Jugor duke promovuar të mësuarit e bazuar në lojë si një qasje e re pedagogjike.

Qëllimi i projektit: Të trajnojë mësues të ardhshëm të shkollave me kualifikim të lartë në shkencat sociale, shkencat humane dhe IT në teknologjitë arsimore duke përdorur lojëra serioze për të promovuar të drejtat e njeriut, demokracinë dhe kohezionin social në dy rajone fqinje me kultura dhe histori të ndikimit të ndërsjellë. Kjo do të përmirësojë cilësinë e trajnimit të studentëve në gjashtë programet e modernizuara të BA dhe MA. Qëllimi është modernizimi i kurrikulave të trajnimit të mësuesve duke përfshirë dhe patur në fokus lojërat serioze dhe të mësuarit e bazuar në lojëra, për të përpunuar materiale mësimore me cilësi të lartë dhe për të pajisur laboratorët EduGame duke u mbështetur në qasje inovative pedagogjike dhe teknologji të avancuara arsimore.



Konsorciumi ka 9 partnerë nga e gjithë Evropa gjeografike dhe Afrika, parashikohet të zgjasë 3 vjet, me një buxhet total prej 797,241.00 Euro.

Data e nisjes së projektit: Nëntor 2023

Data e mbarimit të projektit: Nëntor 2026

Objektivat specifike:

Specialistët nga Lituania, Spanja dhe Italia do t'u prezantojnë kolegëve nga Shqipëria, Bosnja dhe Hercegovina dhe Tunizia qasjet e reja pedagogjike të orientuara drejt studentëve, konstruktiviste dhe eksperimentale, si dhe zgjidhjet e reja të teknologjisë arsimore. Kjo do t'i ndihmojë mësuesit të hartojnë dhe zhvillojnë lojëra edukative, të njohin potencialin e tyre didaktik dhe ta përdorin këtë njohuri në praktikën e tyre pedagogjike. Mësuesit e ardhshëm të shkollave në shkencat sociale, humane dhe IT do të mësojnë gjithashtu dizajnimin e lojës, i cili konsiderohet një proces krijues që përfshin zhvillimin e një koncepti të lojës, elementet bazë dhe strukturën, duke përfshirë veprat e artit, tregimin, luajtshmërinë dhe ekuilibrin e lojës.

Objektivat e përgjithshme: Objektivi i përgjithshëm i EduGame është që të diplomuarit do të jenë në gjendje të aplikojnë mësimin e bazuar në lojë si një strategji inovative pedagogjike dhe të promovojnë ndryshime sociale dhe të nxisin përfshirjen, duke i dhënë përparësi të drejtave të njeriut, barazinë gjinore, kohezionin social dhe përfshirjen e popullsisë të ndryshme, duke përfshirë njerëzit me aftësi të kufizuara, të të gjitha moshave, gjinive, etnive dhe përkatësive kulturore në rajonet e vendeve pjesëmarrëse në projekt.

Koordinatori i Projektit:

- Universiteti Vytautas Magnus, Kaunas (Lituani)

Partnerët e Projektit:

- Universiteti Politeknik i Valencias (Spanjë)
- Universiteti i Studimeve të Salernos (Itali)
- Universiteti i Elbasanit “Aleksandër Xhuvani” (Shqipëri)
- Universiteti i Tiranës (Shqipëri)
- Universiteti Dzemal Bijedic U Mostaru (Bosnje dhe Hercegovinë)
- Universiteti i Univerzitet U Bihacu (Bosnjë dhe Hercegovinë)
- Universiteti i Sousse (Tunizi)
- Universiteti i Jendouba (Tunizi)

EduGame është një projekt i financuar nga programi ERASMUS+ për Ngritjen e Kapaciteteve të Bashkimit Evropian.



VYTAUTAS MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII

